

Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. prof. Czesława Majorka w Ryglicach

www.zspryglice.pl

ul. Tarnowska 23

33-160 Ryglice

tel. (14) 654 10 08

tel./fax (14) 654 10 08



REGULAMIN

V POWIATOWEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO DLA SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

1. Organizator:

Organizatorem Konkursu Informatycznego (zwanego dalej Konkursem) jest Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. prof. Czesława Majorka w Ryglicach (zwane dalej Organizatorem).

**Konkurs ujęty jest w Załączniku Nr 3 do zarządzenia Nr 81/25
Małopolskiego Kuratora Oświaty
z dnia 29 października 2025 r**

W związku z powyższym uzyskanie I, II, III miejsca daje możliwość uzyskania przez uczniów dodatkowych punktów w postępowaniu rekrutacyjnym do szkół ponadpodstawowych na rok szkolny 2026/2027.

2. Cele konkursu:

- Promocja Powiatu Tarnowskiego.
- Promocja Technikum Informatycznego w Ryglicach.
- Upowszechnianie wiedzy z zakresu przedmiotów informatycznych wśród młodzieży szkół podstawowych.
- Rozwijanie zainteresowań informatycznych wraz z przygotowaniem młodzieży do funkcjonowania w społeczeństwie informatycznym.
- Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- Wyłonienie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań informatycznych i docenienie ich wiedzy i umiejętności.

- Zachęcenie młodzieży Szkół Podstawowych do rozwijania zainteresowań z zakresu przedmiotów informatycznych.
- Propagowanie idei społeczeństwa informacyjnego.
- Kształtowanie umiejętności informatycznych poprzez rozwiązywanie zadań problemowych, pracę w zespole oraz przestrzeganie zasad fair play i szacunku dla przeciwnika.
- Rozszerzanie współpracy nauczycieli szkół ponadpodstawowych z nauczycielami szkół podstawowych.

3. Szczegółowy zakres wymaganej wiedzy i umiejętności uczestników konkursu.

- Ogólna wiedza na temat informatyki i komputerów:
 - budowa komputera;
 - urządzenia peryferyjne;
 - systemy liczbowe;
 - systemy operacyjne Windows, Linux;
 - urządzenia mobilne;
 - terminologia informatyczna.
- **Algorytmika i programowanie w języku C++, HTML, PHP, JavaScript:**
 - podstawowe metody zapisu algorytmów (lista kroków, schemat blokowy, pseudokod);
 - symbole stosowane w schematach blokowych;
 - tworzenie, analiza i interpretacja algorytmów zapisanych w różnych postaciach;
 - Zasady algorytmicznego rozwiązywania problemów;
 - Analiza problemu programistycznego;
 - Algorytm rozwiązania problemu;
 - Implementacja algorytmu w języku programowania;
 - Weryfikacja poprawności programu;
 - Operacje wejścia i wyjścia;
 - Pola i metody;
 - Operatory bitowe;
 - Obiektowy język programowania;
 - Typy zmiennych;
 - Stałe;
 - Operatory;
 - Instrukcje;
 - Tablice;
 - Elementy języka HTML;
 - poprawne kodowanie znaków diakrytycznych charakterystycznych dla języka polskiego;
 - wybór koloru lub/i tła strony;
 - korzystanie z nagłówków;

- formatowanie;
- koloru, rozmiaru i atrybutów czcionek;
- wstawianie i formatowanie grafiki;
- wstawianie hiperłączy (tekstowych i graficznych);
- listy wyliczone i numerowane;
- tworzenie i formatowanie tabel;
- zastosowanie kaskadowych arkuszy stylów CSS;
- interpretacja kodu strony i jego optymalizacja / poprawienie.
- Internet oraz bezpieczeństwo podczas korzystania z jego zasobów:
- podstawowe pojęcia związane z Internetem i sieciami komputerowymi;
 - sposoby połączenia z siecią Internet;
 - protokoły i usługi internetowe;
 - okablowanie strukturalne i sieci bezprzewodowe;
 - urządzenia sieciowe;
 - oprogramowanie umożliwiające korzystanie z usług internetowych;
 - zagrożenia wynikające z korzystania z Internetu (piractwo komputerowe, prawa autorskie, wirusy, kontakt z treściami niepożądanymi, oszustwa internetowe, itp.) przeciwdziałanie cyberprzemocy.
- Umiejętności sprawdzane zadaniem praktycznym ze znajomości programu Excel:
 - Praca z arkuszem kalkulacyjnym
 - Obliczenia: formuły i funkcje
 - Wykresy
 - Formatowanie

Podczas rozwiązywania zadań na każdym etapie konkursu zabrania się korzystania z tablic, podręczników, książek oraz wszelkich środków łączności jak np. telefonów komórkowych, jak również korzystania z wszelkich komunikatorów i wyszukiwarek internetowych.

4. Warunki uczestnictwa:

- Konkurs skierowany jest do uczniów klas ósmych szkół podstawowych.
- Udział w konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

5. Terminy:

- Termin rejestracji uczestników – opiekun wysyła **do 15.04.2026r.** informację na adres e-mail: **placzek@zspryglyce.pl** podając: pełną nazwę szkoły, imiona i nazwiska uczniów oraz imię i nazwisko opiekuna.
- Konkurs przeprowadzony będzie w 2 etapach:
 - I etap (w szkołach podstawowych): **od 08.04.2026r. do 15.04.2026r.**
 - II etap (międzyszkolny w Zespole Szkół Ponadpodstawowych w Ryglicach):
ŚRODA, 17 kwietnia 2026 r. o godz. 10.00.
- Podsumowanie i wręczenie nagród odbędą się w dniu II etapu.

6. Zasady i przebieg Konkursu:

I Etap (szkolny)

- Uczestnicy w obecności Opiekuna Szkolnego Konkursu logują się w wyznaczonym przez siebie terminie w systemie **www.informatykawryglicach.pl** i rozwiązują próbny test on-line dostępny **od 08.04.2026r. do 15.04.2026r.** (Rozwiązanie testu nie jest obowiązkowe, może być sugestią dla opiekuna szkolnego kogo zakwalifikować do II Etapu lub formą przygotowania się ucznia do finału. Test można wykonywać wielokrotnie, a po jego zakończeniu uczeń poznaje wynik oraz poprawne odpowiedzi).
- Pytania są losowe i należą do grupy pytań przewidzianych dla podstawy programowej informatyki (pkt. 3 regulaminu).
- Opiekun na podstawie próbnego testu on-line lub swoich kryteriów podejmuje decyzję kto będzie reprezentował szkołę podstawową w finale oraz o tym ilu uczniów zabierze na finał w Ryglicach.
- Opiekun sporządza imienną listę Uczestników zakwalifikowanych do II etapu i wysyła na adres mailowy: **placzek@zspryglice.pl** do dnia **15.04.2026 r.** podając: **pełną nazwę szkoły, imiona i nazwiska uczniów oraz imię i nazwisko opiekuna.**
- I etap odbywa się w warunkach kontrolowanej samodzielności. Opiekun może zdyskwalifikować zawodnika na skutek stwierdzenia niesamodzielnej odpowiedzi.

II Etap (międzyszkolny w Zespole Szkół Ponadpodstawowych w Ryglicach)

- W II etapie biorą udział tylko zakwalifikowani uczestnicy.
- II etap odbywa się w siedzibie Organizatora, a uczestnicy przed przystąpieniem do Konkursu zobowiązani są okazać ważny dokument potwierdzający tożsamość (np. legitymację szkolną, dowód osobisty, paszport).
- Uczniowie rozwiązują test on-line z pytaniami z czterema odpowiedziami do wyboru, gdzie tylko jedna jest prawidłowa oraz w drugiej części najlepsza dwudziestka uczniów wykonuje zadanie praktyczne.
- O uzyskanym miejscu decyduje największa liczba zdobytych punktów.
- W przypadku, gdy kilku uczestników zdobędzie taką samą liczbę punktów, o zwycięstwie zdecyduje czas odpowiedzi testu on-line.

7. Nagrody:

- Za zajęcie I, II, III miejsca uczeń uzyskuje 1 pkt w postępowaniu rekrutacyjnym do szkół ponadpodstawowych na rok szkolny 2026/2027.
- Nagrody rzeczowe, ufundowane przez Organizatora Konkursu zostaną przyznane zdobywcom I, II i III miejsca w II etapie Konkursu.
- Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymują dyplom wydany przez Organizatora, który uprawnia również do uzyskania dodatkowych punktów podczas rekrutacji do Technikum Informatycznego w Ryglicach.

- Wręczenie nagród nastąpi na gali finałowej w siedzibie Organizatora Konkursu, w dniu drugiego etapu.
- Cenne nagrody przyznawane są w następujących kategoriach:
 - **Nagroda I stopnia dla zdobywcy pierwszego miejsca**
 - **Nagroda II stopnia dla zdobywcy drugiego miejsca**
 - **Nagroda III stopnia dla zdobywcy trzeciego miejsca**
 - **Dla wszystkich uczestników dyplomy oraz poczęstunek**

8. Postanowienia końcowe:

- Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
- Za bezpieczny przyjazd uczestników do siedziby organizatora i powrót odpowiedzialny jest opiekun ze szkoły podstawowej.
- Dla uczestników, którzy z różnych przyczyn nie przystąpią do Konkursu w wyznaczonym dniu, nie przewiduje się dodatkowego terminu.
- Nadzór merytoryczny nad Konkursem pełni Komisja Konkursowa.
- Dla uczniów oraz opiekunów przewidziano poczęstunek.
- Wszelkie wnioski w kwestiach nieokreślonych w niniejszym regulaminie należy wносить do Organizatora Konkursu w formie pisemnej.
- W przypadku dodatkowych pytań prosimy o kontakt pod adresem: **placzek@zspryglice.pl**

9. Kontakt:

Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. prof. Czesława Majorka w Ryglicach

ul. Tarnowska 23

33-160 Ryglice

tel. (14) 654 10 08

tel./fax (14) 654 10 08

Sekretariat: szkola@zspryglice.pl

Administrator Konkursu: mgr inż. Krzysztof Płaczek

placzek@zspryglice.pl

Więcej informacji na stronie: www.informatykawryglicach.pl

RYGLICE 2026